

GIOCO DA TAVOLO

SCHEMA TECNICA



Costruisci la Collezione d'Arte di maggior valore e sconfiggi gli altri Collezionisti!

ARSCODE - Il gioco dell'arte® è un gioco da tavolo e un progetto culturale che vi proietta nel mondo dell'arte contemporanea, rendendo fruibili molti dei meccanismi che regolano il *sistema dell'arte*. Grazie al libro contenuto nel cofanetto, conoscerete gli artisti e le opere con cui giocherete.

Qual è l'obiettivo? Dovrete costruire la collezione d'arte di maggior valore acquistando, a ogni turno, nuove opere, riprodotte sulle **Carte Opera**. La collezione così costruita sarà condizionata – nel bene o nel male – dalle **Carte Azione** che rappresentano l'incognita del gioco, facendovi incontrare personaggi e affrontare eventi che simulano la realtà.

Grazie al regolamento snello e immediato, giocare è semplice e intuitivo.

In questo gioco di *carte da collezione* (ampliabile grazie a espansioni, edizioni Deluxe e Carte Speciali pubblicate periodicamente) potrete cimentarvi nei **9 round** della partita in **tre modalità differenti** (*base* per le prime sfide, *intermedia* e *avanzata/torneo*).

L'AUTORE DEL GIOCO: Diego Santamaria (Savona, 1971).

Da sempre appassionato di sport, arte, comunicazione, pubblicità, editoria, nel 2000 ha dato vita alla rivista d'arte e cultura *Espoarte Contemporary Art Magazine* che gestisce tutt'ora.

Nel 2001 ha aperto *Villaggiodelcomunicazione®*, un'agenzia grafica e di comunicazione a 360°.

Dal 2005 è titolare della casa editrice *Vanillaedizioni*, specializzata in arte contemporanea.

CONTENUTO DELLA SCATOLA BASE:

- **IL LIBRO**
Con il regolamento, la riproduzione fotografica di tutte le 84 opere inserite nel gioco e la presentazione dei 42 artisti che le hanno realizzate.
- **144 CARTE** suddivise in:
 - **84 Carte Opera** di 42 artisti
 - **48 Carte Azione** con eventi e personaggi
 - **6 Magic Card + Promemoria Round** (le modalità di gioco a ogni turno)
 - **6 Carte dei Punteggi + Obiettivi Secondari**
- **MONETE e PUNTI EXTRA**

EDITORE:



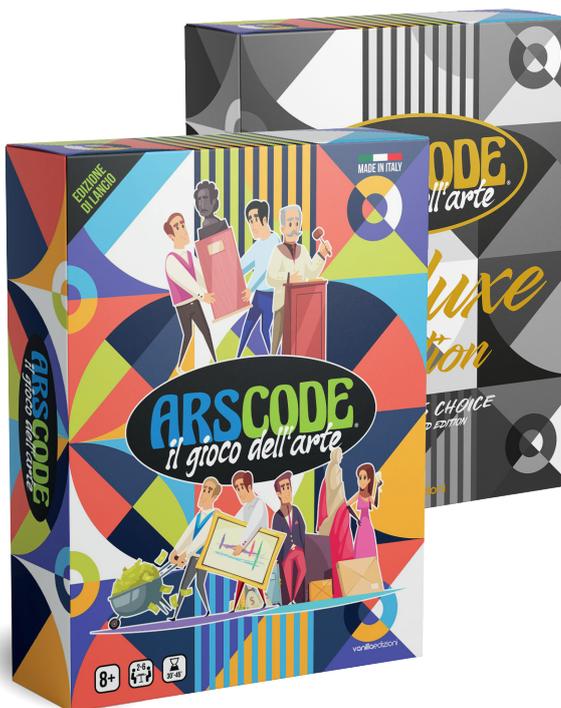
Via Traversa dei Ceramisti, 8/r
17012 Albissola Marina (SV)
Tel. +39 019 4500744
www.vanillaedizioni.com

Autore: Diego Santamaria
Progettazione: Diego Santamaria
Art Direction: Elena Borneto
Supervisione: Livia Savorelli

© Tutti i diritti riservati.
Il nome e il logo "ARSCODE - Il gioco dell'arte" sono marchi commerciali di proprietà dell'autore del gioco.

CONTENUTO DELLA DELUXE EDITION:

- **ARSCODE - Il gioco dell'arte®** con 144 carte, libro catalogo con regolamento, monete e punti in cartone
- **"VESTITO" DELUXE EDITION** numerato e firmato dall'autore del gioco Diego Santamaria (oggetto da collezione, 100 pezzi totali)
- **BIG CARD**, ovvero il multiplo di una carta opera del gioco, numerata e firmata a mano dall'artista autore dell'opera riprodotta. Stampa su carta Fedrigoni Tintoretto Gesso da 300 g/mq nel formato cm 15x21 (oggetto da collezione)
- **POSTER DELUXE** con la riproduzione di tutte le carte opera incluse nell'edizione di lancio del gioco, stampato su carta patinata nel formato cm 70x100
- **COLLEZIONE DELLE CARTOLINE** promozionali che sono state stampate e diffuse per il lancio del gioco
- **CARTA SPECIALE con ID 85** con tiratura limitata a 250 pezzi totali, con opera realizzata dall'artista **Daive Coltro** (oggetto da collezione)
- **CARTA SPECIALE con ID 86** con tiratura limitata a 250 pezzi totali, con opera realizzata dall'artista **Julian T.** con speciale nobilitazione con serigrafia in oro (oggetto da collezione)



www.arscode.it